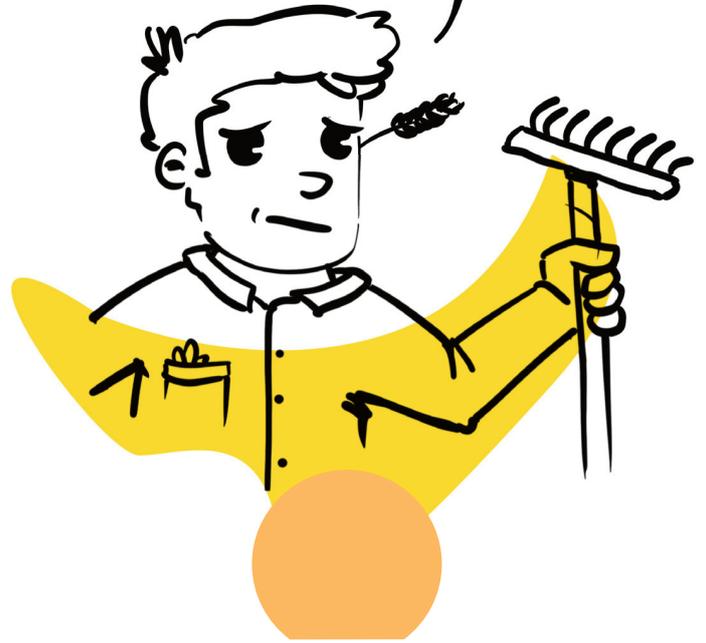


Persona

ESPACES VERTS



Un jeu conçu par

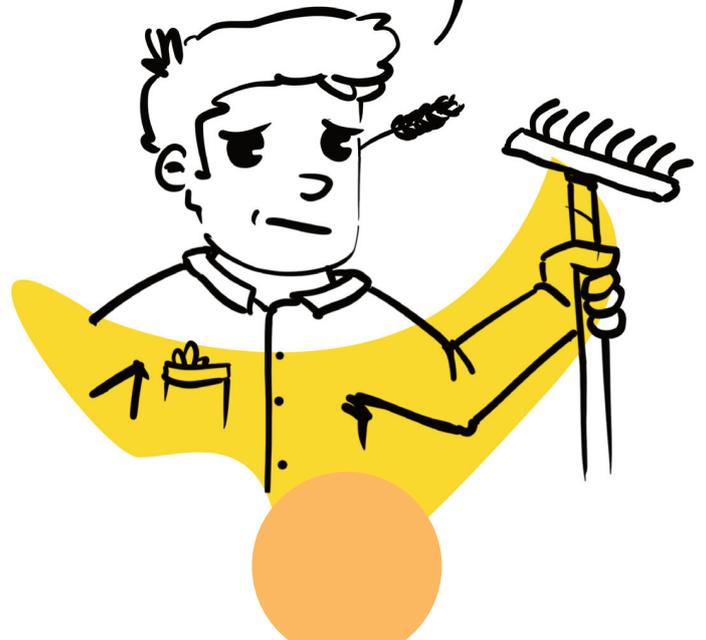
graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona

ESPACES VERTS



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Vous êtes agent.e d'entretien Espaces Verts

Passionné par les plantes, vous êtes soucieux d'adopter les bonnes pratiques.

Zéro phyto, gestion différenciée, arrosage raisonné, ville fleurie, végétal local, hôtel à insectes ... Votre métier change à toute vitesse et vous êtes inquiet de ne pas avoir toutes les ressources nécessaires pour répondre à toutes ces ambitions !

BUT : Défendre votre besoin de ressources supplémentaires pour pouvoir répondre à tous les enjeux !

2 points

Saurez-vous vous faire entendre ?

LE.LA TIRE AU FLANC

En faire le moins possible, voilà votre philosophie. Le travail, ce n'est pas votre dada. Si vous pouvez sous-traiter une tâche à quelqu'un d'autre, vous le faites. Ce qui ne vous empêchera pas de vous en attribuer une part des mérites.

Les réunions, vous adorez ! C'est du temps passé à ne quasiment rien faire.



PROFIL
PSY

VOS OBJECTIFS

Renvoyez la balle au moins 3 fois à un autre acteur (1 point)

Faites durer la réunion plus de 20 min (1 point)

Vous êtes agent.e d'entretien Espaces Verts

Passionné par les plantes, vous êtes soucieux d'adopter les bonnes pratiques.

Zéro phyto, gestion différenciée, arrosage raisonné, ville fleurie, végétal local, hôtel à insectes ... Votre métier change à toute vitesse et vous êtes inquiet de ne pas avoir toutes les ressources nécessaires pour répondre à toutes ces ambitions !

BUT : Défendre votre besoin de ressources supplémentaires pour pouvoir répondre à tous les enjeux !

2 points

Saurez-vous vous faire entendre ?

LE.LA DESPOTE

Après tout, si vous êtes autoritaire, c'est uniquement que vous souhaitez vous assurer que vos décisions soient bien suivies afin de guider l'ensemble de l'équipe vers les meilleures solutions et le projet le plus réussi.

Et si cela nécessite de ne laisser aucun autre membre de l'équipe s'exprimer, qu'il en soit ainsi !



PROFIL
PSY

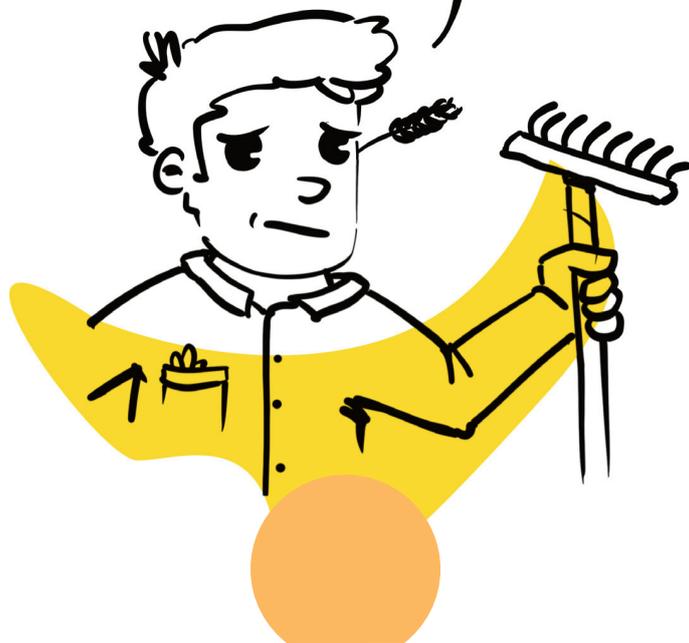
VOS OBJECTIFS

Coupez la parole au moins 3 fois (1 point)

Avoir monopolisé le plus la parole (1 point)

Persona

ESPACES VERTS



Un jeu conçu par

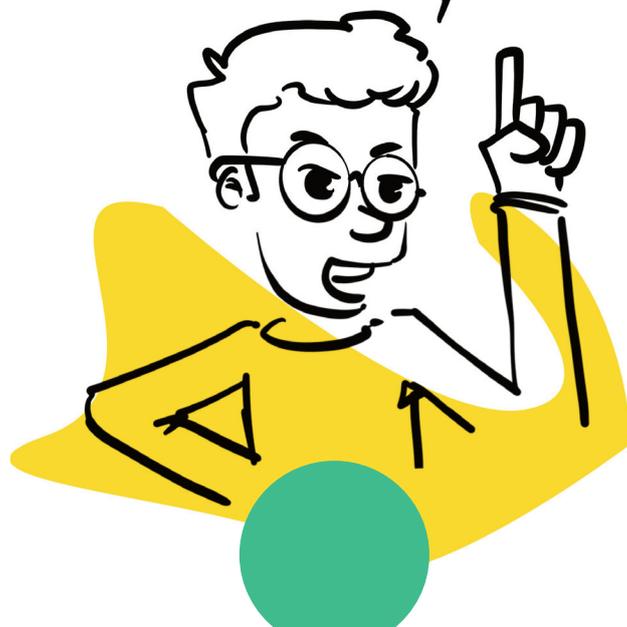
graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona

CHARGÉ de MISSION
EAUX PLUVIALES



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Vous êtes agent.e d'entretien Espaces Verts

Passionné par les plantes, vous êtes soucieux d'adopter les bonnes pratiques.

Zéro phyto, gestion différenciée, arrosage raisonné, ville fleurie, végétal local, hôtel à insectes ... Votre métier change à toute vitesse et vous êtes inquiet de ne pas avoir toutes les ressources nécessaires pour répondre à toutes ces ambitions !

BUT : Défendre votre besoin de ressources supplémentaires pour pouvoir répondre à tous les enjeux !

2 points

Saurez-vous vous faire entendre ?

Vous êtes chargé.e de mission Eaux Pluviales

Animateur, facilitateur, vous veillez à ce que la concertation d'acteurs ne soit pas inondées d'idées reçues.

Tenants et aboutissants, vulgarisation... Vous êtes tout le temps dans la pédagogie et l'explication.

Vous ne manquez pas d'idées et de solutions pour infiltrer les eaux pluviales.

BUT : Lever un maximum de freins des différents acteurs pour infiltrer les eaux.

Vous avez les compétences techniques mais saurez-vous mobiliser vos compétences de médiateur ?

LE.LA AMOUREUX.SE DE LA NATURE

Vous ne réfléchissez que par le prisme de la biodiversité ! Vos obsessions ? La nidification du troglodyte mignon, la sauvegarde des abeilles solitaires ou encore le cycle de vie des libellules.

Si un projet est bon pour la nature, vous en deviendrez le meilleur défenseur !



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Parler au moins 3 fois d'une espèce rare (1 point)

Avoir régulièrement interrogé l'impact du projet sur la biodiversité (1 point)

LE.LA AMOUREUX.SE DE LA NATURE

Vous ne réfléchissez que par le prisme de la biodiversité ! Vos obsessions ? La nidification du troglodyte mignon, la sauvegarde des abeilles solitaires ou encore le cycle de vie des libellules.

Si un projet est bon pour la nature, vous en deviendrez le meilleur défenseur !



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Parler au moins 3 fois d'une espèce rare (1 point)

Avoir régulièrement interrogé l'impact du projet sur la biodiversité (1 point)

Un jeu conçu par



La
Guilde
del'Inno-
vation



Un jeu conçu par



La
Guilde
del'Inno-
vation



Vous êtes chargé.e de mission Eaux Pluviales

Animateur, facilitateur, vous veillez à ce que la concertation d'acteurs ne soit pas inondées d'idées reçues.

Tenants et aboutissants, vulgarisation... Vous êtes tout le temps dans la pédagogie et l'explication.

Vous ne manquez pas d'idées et de solutions pour infiltrer les eaux pluviales.

BUT : Lever un maximum de freins des différents acteurs pour infiltrer les eaux.

Vous avez les compétences techniques mais saurez-vous mobiliser vos compétences de médiateur ?

LE.LA DESPOTE

Après tout, si vous êtes autoritaire, c'est uniquement que vous souhaitez vous assurer que vos décisions soient bien suivies afin de guider l'ensemble de l'équipe vers les meilleures solutions et le projet le plus réussi.

Et si cela nécessite de ne laisser aucun autre membre de l'équipe s'exprimer, qu'il en soit ainsi !



**P
R
O
F
I
L
P
S
Y**

VOS OBJECTIFS

Coupez la parole au moins 3 fois (1 point)

Avoir monopolisé le plus la parole (1 point)

Vous êtes chargé.e de mission Eaux Pluviales

Animateur, facilitateur, vous veillez à ce que la concertation d'acteurs ne soit pas inondées d'idées reçues.

Tenants et aboutissants, vulgarisation... Vous êtes tout le temps dans la pédagogie et l'explication.

Vous ne manquez pas d'idées et de solutions pour infiltrer les eaux pluviales.

BUT : Lever un maximum de freins des différents acteurs pour infiltrer les eaux.

Vous avez les compétences techniques mais saurez-vous mobiliser vos compétences de médiateur ?

L'HUMANISTE

Vous ne supportez pas qu'on coupe ou monopolise la parole.

En réunion, vous cherchez à ce que tout le monde soit écouté et puisse s'exprimer dans le respect.



**P
R
O
F
I
L
P
S
Y**

VOS OBJECTIFS

Prenez la défense d'au moins 2 personnes dans la partie (1 point)

Faites parler chaque joueur sur ses besoins (1 point)

Persona
MAÎTRE d'OEUVRE



Un jeu conçu par



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona
MAÎTRE d'OEUVRE



Un jeu conçu par



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Vous êtes Maître d'œuvre

Vous avez à votre charge la conduite des travaux.
Coûts, délais, choix techniques, vous devez comprendre au mieux les attentes et le cahier des charges du maître d'ouvrage.

Votre rôle ? Interroger, poser des questions et surtout... rechercher l'approbation de votre client.

Malheureusement, vous courez d'un projet à un autre et les réunions qui s'éternisent sont votre pire cauchemar !

BUT : Répondre aux freins en terminant la réunion le plus rapidement !

0 à 10 min = **5 points**

10 à 15 min = **2 points**

15 à 20 min = **1 point**

Saurez-vous tenir une réunion rapide et efficace ?

Vous êtes Maître d'œuvre

Vous avez à votre charge la conduite des travaux.
Coûts, délais, choix techniques, vous devez comprendre au mieux les attentes et le cahier des charges du maître d'ouvrage.

Votre rôle ? Interroger, poser des questions et surtout... rechercher l'approbation de votre client.

Malheureusement, vous courez d'un projet à un autre et les réunions qui s'éternisent sont votre pire cauchemar !

BUT : Répondre aux freins en terminant la réunion le plus rapidement !

0 à 10 min = **5 points**

10 à 15 min = **2 points**

15 à 20 min = **1 point**

Saurez-vous tenir une réunion rapide et efficace ?

LE LA CORROMPUE

Aïe, sur ce projet vous n'avez pas les coudées franches.
Pour des raisons pas très nettes de conflit d'intérêt, le corrompu n'a pas d'autre choix que d'aller dans le sens d'un autre acteur du projet, voire d'anticiper ses moindres désirs dans l'idée de s'assurer ses bonnes grâces.



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Faites en sorte que votre voisin de gauche atteigne ses objectifs, soutenez-le un maximum dans ces décisions, même si ces dernières s'opposent au groupe, ou pire... à votre client !
(2 points)

L'HUMANISTE

Vous ne supportez pas qu'on coupe ou monopolise la parole.

En réunion, vous cherchez à ce que tout le monde soit écouté et puisse s'exprimer dans le respect.



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Prenez la défense d'au moins 2 personnes dans la partie (1 point)

Faites parler chaque joueur sur ses besoins (1 point)

Persona
MAÎTRE d'OEUVRE

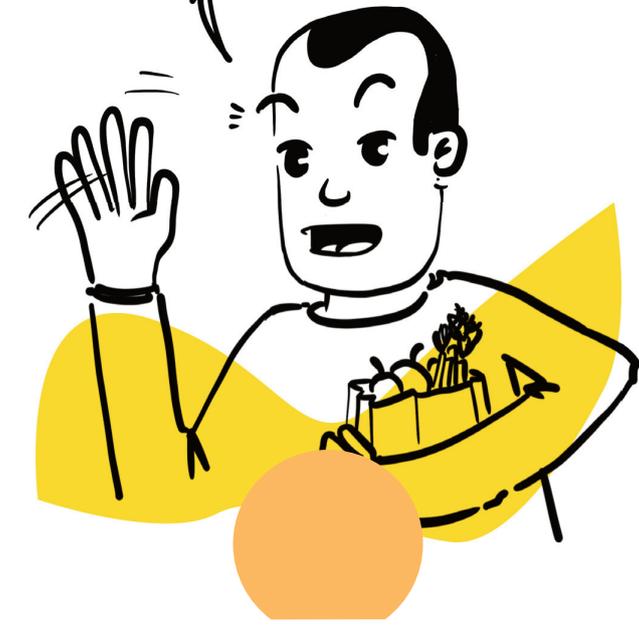


Un jeu conçu par



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona
USAGERS



Un jeu conçu par



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Vous êtes Maître d'œuvre

Vous avez à votre charge la conduite des travaux. Coûts, délais, choix techniques, vous devez comprendre au mieux les attentes et le cahier des charges du maître d'ouvrage.

Votre rôle ? Interroger, poser des questions et surtout... rechercher l'approbation de votre client.

Malheureusement, vous courez d'un projet à un autre et les réunions qui s'éternisent sont votre pire cauchemar !

BUT : Répondre aux freins en terminant la réunion le plus rapidement !

0 à 10 min = **5 points**

10 à 15 min = **2 points**

15 à 20 min = **1 point**

Saurez-vous tenir une réunion rapide et efficace ?

Vous êtes un.e Usager.e

Vous êtes bien inquiet ! Vous avez peur que les changements influencent votre quotidien et modifient vos habitudes.

Vos mantra ?

de la sécurité pour les enfants et les animaux, des rues calmes, apaisées et propres, de la place pour circuler et se garer, les moustiques doivent partir !

BUT : Parlez 5 fois de nuisances potentielles que le chantier pourraient déclencher sur votre quotidien

2 points

Saurez-vous vous laisser surprendre ?

LE.LA SCEPTIQUE

L'infiltration des eaux pluviales, la gestion intégrée... tout ça, vous n'y croyez pas vraiment.

Est-ce par peur des nouveaux défis techniques ? Par manque de confiance en vos capacités à répondre à ces contraintes ?

Pour vous, le tuyau c'est rassurant, ça fonctionne ! Pourquoi faire compliqué quand on peut faire simple ?

VOS OBJECTIFS

Interroger sur le fonctionnement de l'infiltration (2 points)

Défendre à deux reprises des solutions traditionnelles (1 point)



**P
R
O
F
I
L
P
S
Y**

LE.LA BAVARDE

Cette réunion n'est pas à propos de vous ? En tout cas, vous faites bien en sorte de faire comprendre vos besoins et vos inquiétudes !

Certains pensent que vous êtes malpoli.e, vous avez surtout beaucoup de chose à dire !

VOS OBJECTIFS

Coupez la parole au moins 3 fois (1 point)

Avoir monopolisé le plus la parole (1 point)

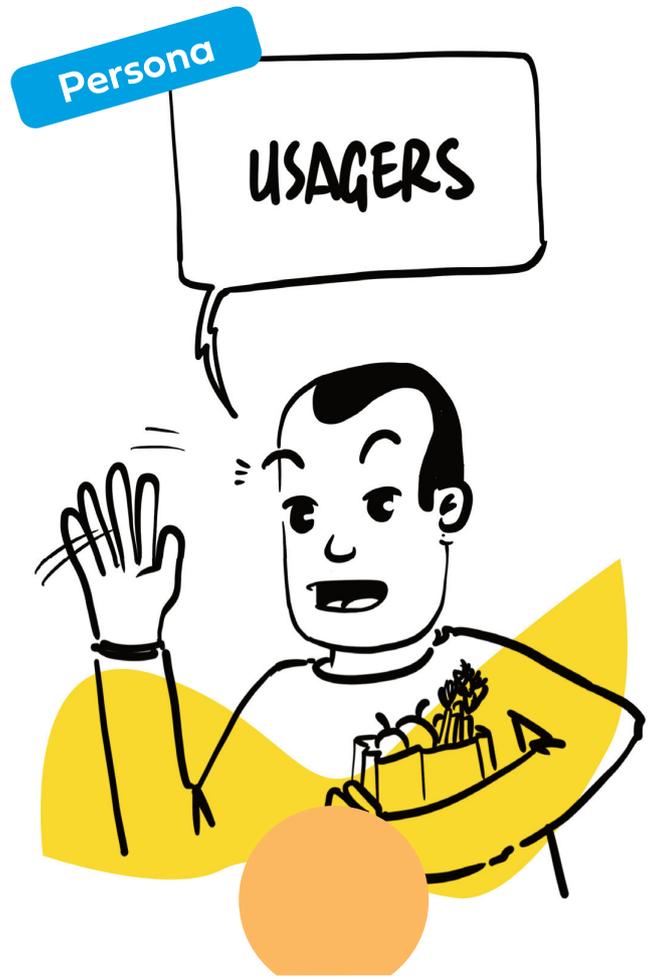


**P
R
O
F
I
L
P
S
Y**

Un jeu conçu par



La
Guilde
de l'Inno-
vation



Un jeu conçu par



La
Guilde
de l'Inno-
vation



**Vous êtes
un.e Usager.e**

Vous êtes bien inquiet ! Vous avez peur que les changements influencent votre quotidien et modifient vos habitudes.

Vos mantra ?
de la sécurité pour les enfants et les animaux,
des rues calmes, apaisées et propres,
de la place pour circuler et se garer,
les moustiques doivent partir !

**BUT : Parlez 5 fois de nuisances
potentielles que le chantier pourraient
déclencher sur votre quotidien**

2 points

Saurez-vous vous laisser surprendre ?

**Vous êtes
un.e Usager.e**

Vous êtes bien inquiet ! Vous avez peur que les changements influencent votre quotidien et modifient vos habitudes.

Vos mantra ?
de la sécurité pour les enfants et les animaux,
des rues calmes, apaisées et propres,
de la place pour circuler et se garer,
les moustiques doivent partir !

**BUT : Parlez 5 fois de nuisances
potentielles que le chantier pourraient
déclencher sur votre quotidien**

2 points

Saurez-vous vous laisser surprendre ?

L'HYPOCONDRIQUE



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

Inquiet pour votre santé et celle des populations, vous faites votre maximum pour faire de ce projet un havre de bien-être pour les personnes en recherche d'un épanouissement total, physique, social et mental.

VOS OBJECTIFS

**Choisissez un problème de santé et
parlez-en... souvent ! (1 point)**

**Alertez vivement au moins 2 fois dans la
partie sur de possibles risques sanitaires
(1 point)**

LE.LA CLIMATO-SCEPTIQUE



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

Le climat c'est bien, la rentabilité, c'est mieux !
Assez peu convaincu.e de l'intérêt de dépenser du temps et de l'argent pour prévenir le changement climatique.
Vous relativisez tout :
« On va tous mourir un jour » ;
« il a toujours fait chaud les étés, c'est normal ».

VOS OBJECTIFS

**Vous devez attaquer au moins 2 fois
quiconque aurait un argument
pro-environnement.**

**Vous pouvez utiliser des théories du
complot, relativisme, etc. (2 points)**

Persona

MAÎTRE
d'OUVRAGE
PRIVÉ



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona

MAÎTRE
d'OUVRAGE
PRIVÉ



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

**Vous êtes
Maître d'ouvrage privé**

Vous avez un nouveau projet et êtes prêt à le défendre ! Pour vous, l'argent est le nerf de la guerre.

Ce qui vous intéresse : des concertations rapides, un soutien de l'élu, un chantier efficace et peu coûteux et puis un rendu esthétique !

**BUT : flattez l'élu au moins 5 fois
durant le tour**

1 point

**Saurez-vous accepter un projet
plus vertueux ?**

LE.LA PRESSÉ.E

Vous n'y pouvez rien, c'est plus fort que vous. Les projets s'accumulent, la tension monte, et vous courez après le temps sans arrêt !
Vous faites donc tout votre possible pour accélérer la partie.



**P
R
O
F
I
L
P
S
Y**

VOS OBJECTIFS

Accélérez la partie :

- 0 à 10 min = 5 points**
- 10 à 15 min = 2 points**
- 15 à 20 min = 1 point**
- 20 à 25 min = 0 point**

**Vous êtes
Maître d'ouvrage privé**

Vous avez un nouveau projet et êtes prêt à le défendre ! Pour vous, l'argent est le nerf de la guerre.

Ce qui vous intéresse : des concertations rapides, un soutien de l'élu, un chantier efficace et peu coûteux et puis un rendu esthétique !

**BUT : flattez l'élu au moins 5 fois
durant le tour**

1 point

**Saurez-vous accepter un projet
plus vertueux ?**

LE.LA DESPOTE

Après tout, si vous êtes autoritaire, c'est uniquement que vous souhaitez vous assurer que vos décisions soient bien suivies afin de guider l'ensemble de l'équipe vers les meilleures solutions et le projet le plus réussi.

Et si cela nécessite de ne laisser aucun autre membre de l'équipe s'exprimer, qu'il en soit ainsi !



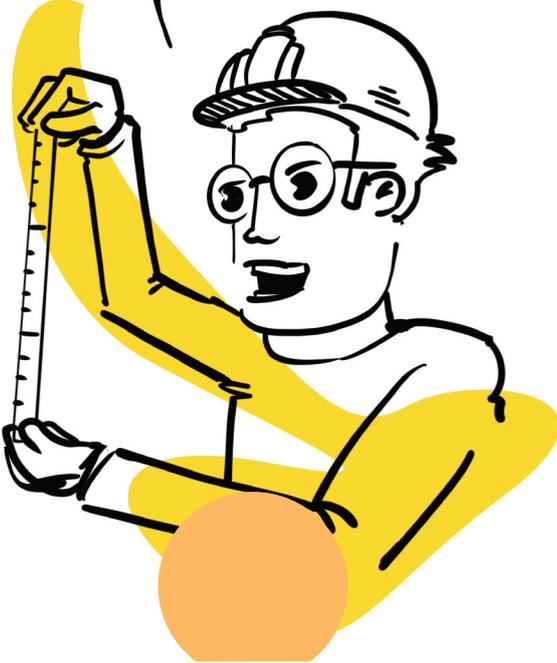
**P
R
O
F
I
L
P
S
Y**

VOS OBJECTIFS

- Coupez la parole
au moins 3 fois (1 point)**
- Avoir monopolisé
le plus la parole (1 point)**

Persona

CHARGÉ
de VOIRIE



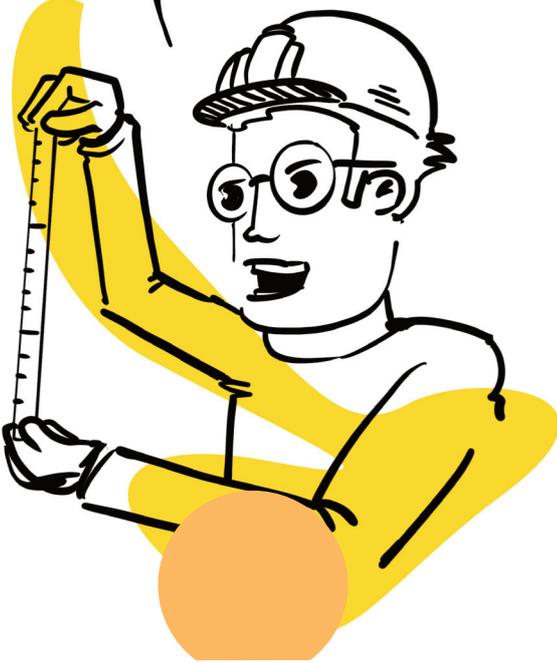
Un jeu conçu par



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona

CHARGÉ
de VOIRIE



Un jeu conçu par



La
Guilde
de l'Inno-
vation

**Vous êtes
Chargé.e de Voirie**

Vous avez une forte culture ingénieur et êtes tout particulièrement sensible au dimensionnement !

Pour vous, l'eau, c'est dans un tuyau car la sécurité est votre maître-mot :
« l'eau est l'ennemi de la voirie ».

BUT : contredire au moins 2 fois le chargé de mission EP en invoquant la sécurité ou technicité de l'ouvrage.

1 point

Saurez-vous vous laisser convaincre par les arguments techniques et relever un nouveau défi ?

**Vous êtes
Chargé.e de Voirie**

Vous avez une forte culture ingénieur et êtes tout particulièrement sensible au dimensionnement !

Pour vous, l'eau, c'est dans un tuyau car la sécurité est votre maître-mot :
« l'eau est l'ennemi de la voirie ».

BUT : contredire au moins 2 fois le chargé de mission EP en invoquant la sécurité ou technicité de l'ouvrage.

1 point

Saurez-vous vous laisser convaincre par les arguments techniques et relever un nouveau défi ?

**LE.LA
CLIMATO-SCEPTIQUE**

Le climat c'est bien, la rentabilité c'est mieux ! Assez peu convaincu.e de l'intérêt de dépenser du temps et de l'argent pour prévenir le changement climatique.

Vous relativisez tout :

« On va tous mourir un jour » ;
« il a toujours fait chaud les étés, c'est normal ».



**P
R
O
F
I
L
P
S
Y**

VOS OBJECTIFS

Vous devez attaquer au moins 2 fois quiconque aurait un argument pro-environnement.

Vous pouvez utiliser des théories du complot, relativisme, etc. (2 points)

LE.LA DÉSENGAGÉ.E

Pourquoi se lever le matin ? Vous n'avez pas la réponse. Le travail, vous le subissez. Les réunions, vous avez horreur de ça.

Vous êtes complètement désengagé de votre travail, vous passez votre temps à acquiescer de la tête avec un faux sourire.



**P
R
O
F
I
L
P
S
Y**

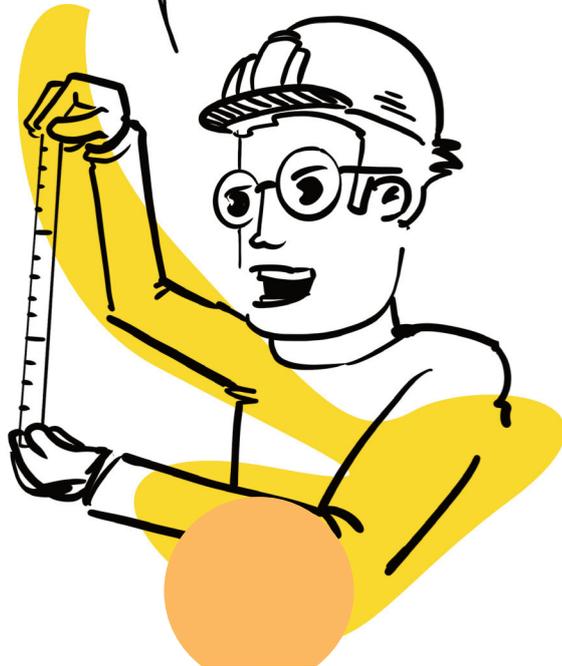
VOS OBJECTIFS

Proposer ? Non ! Vous, vous acquiescez systématiquement ! (1 point)

Regardez votre téléphone au moins 3 fois durant la partie (1 point)

Persona

CHARGÉ
de VOIRIE



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona

ÉLU



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Vous êtes Chargé.e de Voirie

Vous avez une forte culture ingénieur et êtes tout particulièrement sensible au dimensionnement !

Pour vous, l'eau, c'est dans un tuyau car la sécurité est votre maître-mot : « l'eau est l'ennemi de la voirie ».

BUT : contredire au moins 2 fois le chargé de mission EP en invoquant la sécurité ou technicité de l'ouvrage.

1 point

Saurez-vous vous laisser convaincre par les arguments techniques et relever un nouveau défi ?

L'INTÉRESSÉ.E

Le pluvial pour vous, c'est oui mais tant qu'on peut rouler dessus !

Chaussée à structure réservoir, revêtements perméables... Vous en êtes un fervent défenseur !



VOS OBJECTIFS

Défendre une gestion technique des eaux pluviales avec des solutions bétons ! (1 point)

Vous êtes un.e Élu.e

Déjà deux ans que votre mandat a commencé et vous êtes obsédé.e par les résultats pour préparer les prochaines élections.

Finalement, vous êtes un peu toujours en campagne, n'est-ce pas ?

Vous saluez en permanence la diversité des acteurs et essayez de satisfaire à un maximum de demandes.

BUT : Faire en sorte que tout le monde se sente entendu pour répondre à un maximum de freins.

1 point

Saurez-vous embarquer tout le monde derrière vos ambitions ?

L'ÉLECTORALISTE

Les élections approchent et vous êtes centrés uniquement sur l'avis de l'utilisateur !

Les arguments techniques n'ont plus de sens, mais les émotions de vos électeurs vous inquiètent.

Tant qu'ils ne seront pas convaincu, vous ne le serez pas non plus !

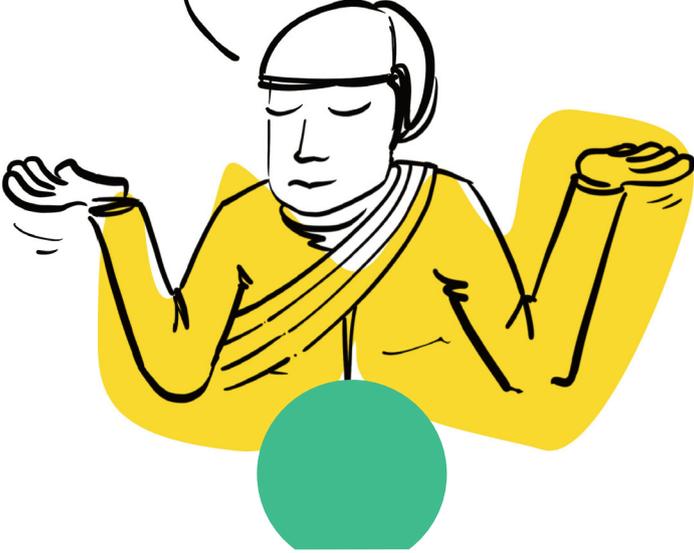


VOS OBJECTIFS

Défendre systématiquement l'avis des usagers (2 point)

Persona

ÉLU



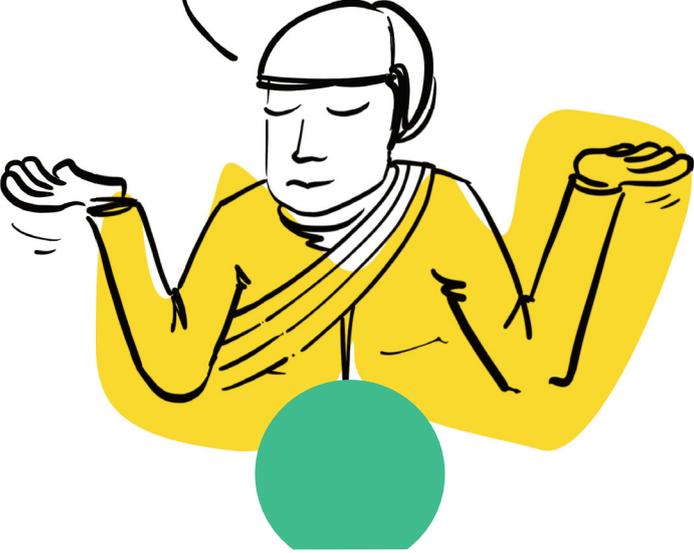
Un jeu conçu par



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona

ÉLU



Un jeu conçu par



La
Guilde
de l'Inno-
vation

**Vous êtes
un.e Élu.e**

Déjà deux ans que votre mandat a commencé et vous êtes obsédé.e par les résultats pour préparer les prochaines élections.

Finalement, vous êtes un peu toujours en campagne, n'est-ce pas ?

Vous saluez en permanence la diversité des acteurs et essayez de satisfaire à un maximum de demandes.

BUT : Faire en sorte que tout le monde se sente entendu pour répondre à un maximum de freins.

1 point

Saurez-vous embarquer tout le monde derrière vos ambitions ?

LE.LA PHILOSOPHE

Vous ne vous exprimez qu'avec de grands concepts. Parler de choses concrètes et techniques, cela vous ennue profondément !

Par contre, vous adorez parler de l'impact esthétique de l'eau pluviale et des solutions pour mieux vivre l'espace urbain et rendre les habitants heureux...



**P
R
O
F
I
L
P
S
Y**

VOS OBJECTIFS

N'utilisez que des phrases toutes faites, des grandes expressions
(1 point)

Faire un monologue sur votre vision générale du projet (1 point)

**Vous êtes
un.e Élu.e**

Déjà deux ans que votre mandat a commencé et vous êtes obsédé.e par les résultats pour préparer les prochaines élections.

Finalement, vous êtes un peu toujours en campagne, n'est-ce pas ?

Vous saluez en permanence la diversité des acteurs et essayez de satisfaire à un maximum de demandes.

BUT : Faire en sorte que tout le monde se sente entendu pour répondre à un maximum de freins.

1 point

Saurez-vous embarquer tout le monde derrière vos ambitions ?

**LE.LA
CLIMATO-SCEPTIQUE**

Le climat c'est bien, la rentabilité c'est mieux ! Assez peu convaincu.e de l'intérêt de dépenser du temps et de l'argent pour prévenir le changement climatique.

Vous relativisez tout :

« On va tous mourir un jour » ;
« il a toujours fait chaud les étés, c'est normal ».



**P
R
O
F
I
L
P
S
Y**

VOS OBJECTIFS

Vous devez attaquer au moins 2 fois quiconque aurait un argument pro-environnement.

Vous pouvez utiliser des théories du complot, relativisme, etc. (2 points)