

# UNE NOUVELLE ÉCOLE PLUS VERTE POUR LA VILLE

Scénario

1

Après un travail de concertation avec les enfants de l'école, le nouveau projet d'aménagement a pris forme.

Il est présenté à l'élu de la commune, aux parents et au service espace vert.

Une noue a été pensée pour recueillir les eaux de la toitures et la cour sera largement végétalisée pour désimperméabiliser et créer un nouvel espace pédagogique.

Rapidement, le projet suscite de vives résistances et inquiétudes : les enfants pourraient tomber, les allergies, la propreté des espaces verts...

**Objectif : La concertation doit pourtant aboutir sur une validation du projet pour lancer les travaux.**

## Cartes acteurs à distribuer :

- ° La collectivité : élu.e (x1), chargé.e de mission EP(x1), chargé.e des espaces verts (x1)
- ° Maître d'œuvre (x1) : architecte
- ° Usagers (x2) : parent d'élève et directeur



Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation

## RÉAMÉNAGEMENT D'UN BOULEVARD URBAIN DANS LE CADRE D'UN PLAN DE MOBILITÉ DOUCE

La collectivité souhaite refaire un boulevard urbain fortement bétonné pour poursuivre sa politique de végétalisation et de mobilité.

Le projet est déjà défini, une double voie cyclable remplacera une voie de stationnement et des arbres d'alignement sépareront la piste des piétons. Rien n'est prévu sur les eaux pluviales...

Le chargé d'eaux pluviales arrive après pour demander à minima une gestion à la source des eaux de la voirie. Il doit négocier avec les autres participants l'acceptabilité de sa solution qui repousserait le projet de 12 semaines.

**Objectif : le chargé de mission eaux pluviales doit négocier avec les autres participants l'acceptabilité de sa solution malgré le délai supplémentaire.**

### Cartes acteurs à distribuer :

- La collectivité : élu.e (x1), chargé.e de mission EP (x1), chargé.e de voirie (x1) et chargé.e des espaces verts (x1)
- Maître d'œuvre (x1)
- Usager (x1)



Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation

## EXTENSION D'UNE ENTREPRISE DE LOGISTIQUE

Fort de son développement économique, une entreprise de logistique souhaite construire une extension pour de nouveaux bureaux et agrandir son parking. Elle dépose son permis de construire à la collectivité qui répond négativement car cela ne répond pas aux objectifs de PLU.

Un élu, qui souhaite promouvoir l'activité économique de la commune est très fier de cette entreprise locale et souhaite l'arranger. Vous faites une réunion sur site pour voir les possibilités d'infiltration.

**Objectif : Après un premier refus, les maîtres d'œuvre organisent une réunion pour trouver des solutions adaptées.**

### Cartes acteurs à distribuer :

- Maître d'œuvre (x2)
- Maître d'ouvrage privé (x1) : l'entreprise
- Élu.e.s (x2) : développement économique et urbanisme (allié)
- Chargé.e de mission eaux pluviales (x1)



Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation

## DYSFONCTIONNEMENT DU RÉSEAU UNITAIRE SUR UNE PLACE PUBLIQUE

À la suite d'un orage intense, des inondations ont eu lieu, gênant la circulation autour d'une place publique. Ce n'est pas la première fois.

Un collectif citoyen s'est formé pour réclamer une re-qualification de la place. L'objectif est double : réduire le risque d'inondation et retrouver une place favorisant les usages dans un centre ville avec un espace vert !

La réunion publique doit permettre de recueillir les attentes, sensibiliser aux eaux pluviales et permettre d'embarquer l' élu et les services dans un projet différent de l'ordinaire !

**Objectif : L' élu doit concilier les attentes des habitants avec ses contraintes budgétaires.**



### Cartes acteurs à distribuer :

- La collectivité : élu.e (x1), chargé.e de mission EP (x1), chargé.e de voirie (x1) et chargé.e d'espaces verts (x1)
- Maître d'œuvre (x1)
- Usager (x1)

Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation

## TRANSFORMATION D'UN PARKING DANS UN QUARTIER PRIORITAIRE DE LA VILLE

Des citoyens ont proposé de requalifier un parking dans le cadre du budget participatif. La collectivité a accepté et s'est saisie de cette opportunité pour créer un nouvel espace afin de pacifier le quartier. Les idées foisonnent et chacun y met du sien pour redessiner le visage de ce quartier.

Le chargé de mission eaux pluviales y voit une opportunité de déconnecter les toitures des bâtiments proches, il doit convaincre les usagers et la collectivité du bien fondé de la démarche, malgré le surcoût, tout en montrant les possibilités d'usages associés.

Le jardinier communal, présent à la consultation, est frileux du fait de la superficie des nouveaux espaces verts et des dégradations associées. Il ne croit pas au projet.

**Objectif : Le chargé de mission EP doit convaincre du bénéfice d'un ouvrage intégré pour repenser l'espace.**

### Cartes acteurs à distribuer :

- La collectivité : élu.e (x1), chargé.e de mission EP (x1), chargé.e des espaces verts (x2)
- Usagers (x2)



Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation

## AMÉNAGEMENT D'UNE ZONE D'ACTIVITÉ SUR UNE ZONE HUMIDE

L'élu est enthousiaste : une nouvelle zone d'activité va voir le jour et va permettre d'accueillir de nombreuses entreprises. Mais la zone se situe dans la plaine du cours d'eau voisin et menace la zone humide associée et la grande diversité d'espèces qui s'y sont installées.

Les citoyens et associations demandent des compensations pour retrouver des zones humides fonctionnelles et de refuge pour la biodiversité.

L'élu est paniqué car il commence à avoir mauvaise presse et se tourne vers le chargé de mission. Le maître d'œuvre ne veut rien entendre. L'espace n'étant pas classée, il n'est légalement obligé de compenser la perte de biodiversité pour le milieu.

**Objectif : Comment réussir à réunir autour d'un projet de compensation des zones humides endommagés grâce à des ouvrages vertueux ?**



### Cartes acteurs à distribuer :

- La collectivité : élu.e (x1), chargé.e de mission EP (x1)
- Usagers (x2)
- Maître d'œuvre (x1)
- Maître d'ouvrage privé (x1) : une des entreprises

Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation

## REVITALISATION DU CENTRE-BOURG AUTOUR D'UNE ÉCOLE

La commune souhaite aménager un parking, un parvis ainsi qu'un cheminement piéton pour les écoles maternelles et primaires de la ville sur un site initialement enherbé.

Le maître d'œuvre en charge de travaux refuse les solutions via infiltration car après étude, la perméabilité du sol est jugée trop faible (10-6m/s). Pourtant, pour répondre aux souhaits des usagers, l'espace sera partiellement végétalisé.

Le service espace vert est d'ailleurs soucieux d'irriguer ces nouveaux espaces.

Le chargé de mission eaux pluviales doit néanmoins faire respecter les recommandations du SDAGE sur la compensation des nouvelles imperméabilisations.

**Objectif : Le chargé de mission eaux pluviales réunit les acteurs pour discuter d'adapter du projet et faire valider ces recommandations.**

### Cartes acteurs à distribuer :

- La collectivité : élu.e (x1), chargé.e de mission EP (x1), chargé.e de voirie (x1) et chargé.e des espaces verts (x1)
- Maître d'œuvre (x1)
- Usager (x1)



Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation

## PROJET DE ZAC SUR UN TERRAIN POLLUÉ

Un nouveau projet de ZAC est lancé sur une ancienne friche industrielle. Le PLU vous oblige à gérer les eaux pluviales à la parcelle.

Le maître d'œuvre a fait des études techniques et refuse de proposer des solutions à la source car son étude de sol révèle des sols localement pollués.

Les usagers craignent de subir des impacts sur leur santé. L'élu, accompagné du nouveau chargé de mission EP, souhaite néanmoins voir un projet de gestion à la source pour répondre à ses objectifs de végétalisation.

**Objectif : Le maître d'œuvre mobilise les acteurs pour partager ses craintes sur l'infiltration sur sol pollué. Craintes partagées par les espaces verts et les usagers.**

**Vous devez convenir d'un projet d'infiltration en répondant aux inquiétudes de chacun.**

### Cartes acteurs à distribuer :

- La collectivité : élu.e (x1), chargé.e de mission EP (x1), chargé.e de voirie (x1) et chargé.e des espaces verts (x1)
- Maître d'œuvre (x1)
- Usager (x1)



Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation



## PROJET D'URBANISATION EN ZONE DE RISQUE DE RUISSELLEMENT

La reconversion de l'ancien camp militaire de la commune permet de créer une grande extension. Néanmoins, la zone est classée en zone de production de ruissellement très sensible dans le PLU et une imperméabilisation trop forte aggraverait le risque d'inondation en aval. Un bassin a été choisi pour collecter les eaux pluviales et éviter de surcharger les réseaux.

Le chargé de mission EP préfère des solutions davantage décentralisées, suscitant le mécontentement du chargé de voirie.

D'un côté, une association d'usagers s'est formée pour s'opposer à la création du bassin à proximité des lotissements. De l'autre, les espaces verts craignent un entretien plus important du fait de la grande emprise au sol d'une gestion collective.

**Objectif : L'élu a invité les acteurs autour de la table afin de discuter des solutions alternatives avec l'éclairage du chargé de mission EP.**

### Cartes acteurs à distribuer :

- La collectivité : élu.e (x1), chargé.e de mission EP (x1), chargé.e de voirie (x2) et chargé.e des espaces verts (x1)
- Usager (x1)



Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation

# DE L'EAU FACE AU CHANGEMENT CLIMATIQUE

Face au dérèglement climatique et au manque d'eau dans sa commune, la collectivité se trouve devant l'urgence d'apporter des solutions pour arroser les végétaux. Cependant, les solutions ne doivent pas impacter le service espace vert déjà inquiet d'avoir vu ces nouvelles plantations ne pas résister à la dernière sécheresse.

Sur la base d'un projet de réaménagement d'un boulevard de la commune, le chargé de mission eaux pluviales propose plusieurs solutions de GIEP qui impactent la voirie. Lorsque le projet est présenté au service voirie, celui-ci s'oppose aux solutions proposées. Des usagers s'y opposent également en raison de la suppression de plusieurs places de parking.

**Objectif : L'élu organise une réunion pour se concerter sur des solutions adéquates pour permettre le bon développement des végétaux et arriver à un compromis.**

## Cartes acteurs à distribuer :

- ° La collectivité : l'élu.e (x1), le.la chargé.e de mission EP (x1), le.la chargé.e de voirie (x1) et le.la chargé.e d'espaces verts (x1)
- ° Maître d'œuvre (x1)
- ° Usager (x1)



Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation

# LOTISSEMENT SOUS HAUTE TENSION

Dans un lotissement en périphérie de la ville, deux parcs délaissés par les riverains faute d'aménagements sont laissés à l'abandon alors qu'ils sont situés au centre du lotissement.

La collectivité souhaite en faire des espaces de biodiversité tout en créant des bassins qui répondent aux enjeux du risque inondation sur le territoire. L'adhésion des élus au projet est forte et renforce la démarche.

Ces bassins soulèvent de fortes craintes du fait des idées reçues sur les nuisances associées à ce type d'ouvrage.

La concertation s'annonce houleuse, vous devez proposer un plan d'accompagnement aux usagers afin de faciliter la mise en œuvre du projet.

**Objectif : La collectivité (rôle élu) organise une réunion pour convaincre les différents usagers du bien fondé des solutions intégrées et trouver un compromis vers d'autres solution**

## Cartes acteurs à distribuer :

- La collectivité : l'élu.e (x1), le.la chargé.e de mission EP (x1), le.la chargé.e des espaces verts (x1)
- Usager (x3)



Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation

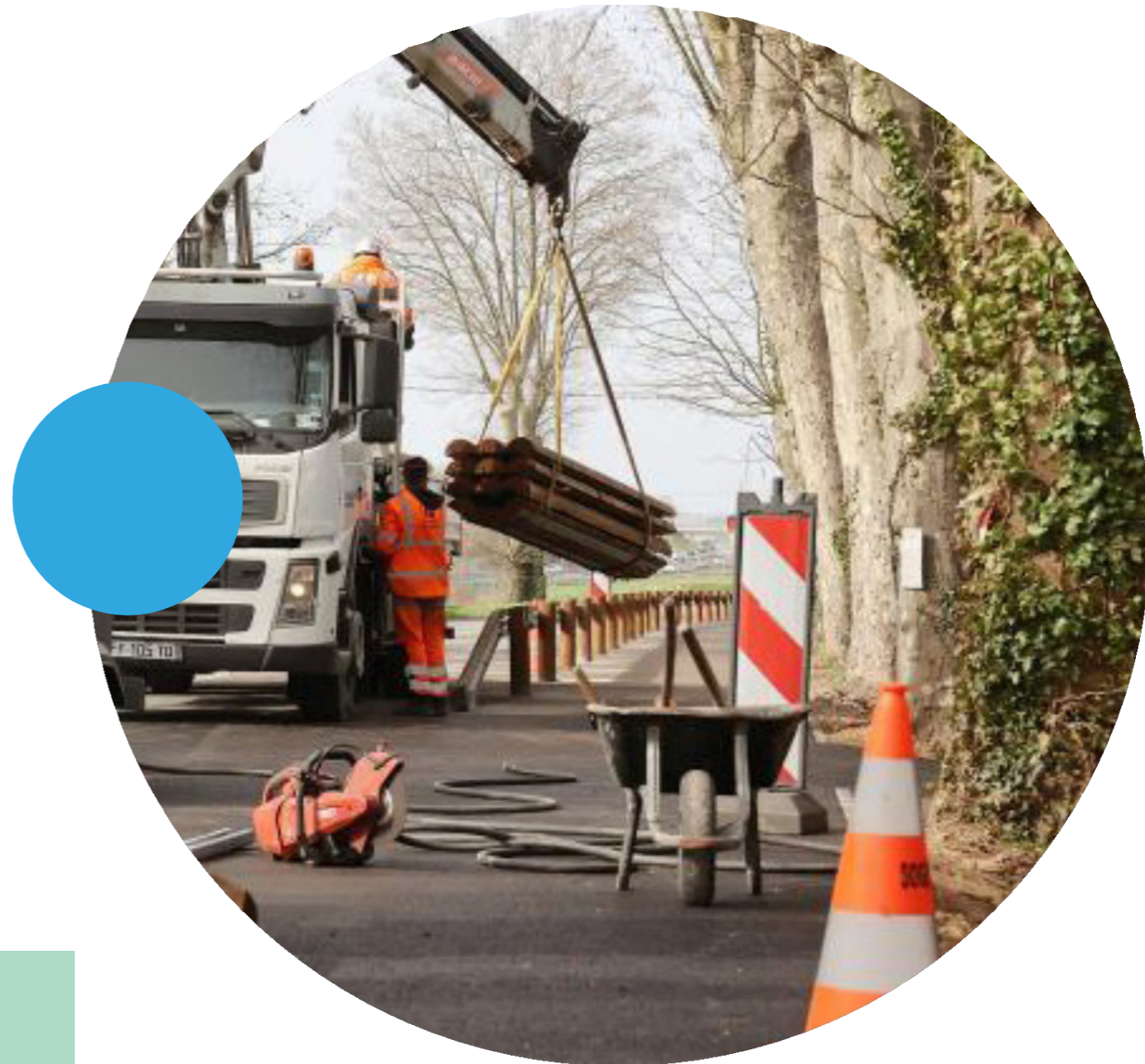
## PROBLÈMES SUR UN CHANTIER

La phase travaux d'un chantier d'aménagement sur la commune se déroule au plus mal.

L'équipe interdisciplinaire, regroupant le chargé de mission eaux pluviales, l'agent de la voirie, le maître d'œuvre, l'élue et le service espaces verts, se retrouve sur le chantier.

Personne ne semble voir le problème, mais les travaux qui ont été réalisés sur la première partie ont tassé le sol, réduisant la capacité d'infiltration de celui-ci et menaçant la viabilité des arbres plantés.

**Objectif : Le chargé de mission EP doit proposer un projet de travaux plus soucieux des techniques alternatives sélectionnées pour arriver à garantir leur bon fonctionnement.**



### Cartes acteurs à distribuer :

- ° La collectivité : l'élue (x1), le.la chargé.e de mission EP(x1), le.la chargé.e de voirie(x1) et le.la chargé.e d'espaces verts (x1)
- ° Le.la maître d'œuvre (x2)

Un jeu conçu par

**graie**  
PÔLE  
EAU & TERRITOIRES



La  
Guilde  
de l'Inno-  
vation