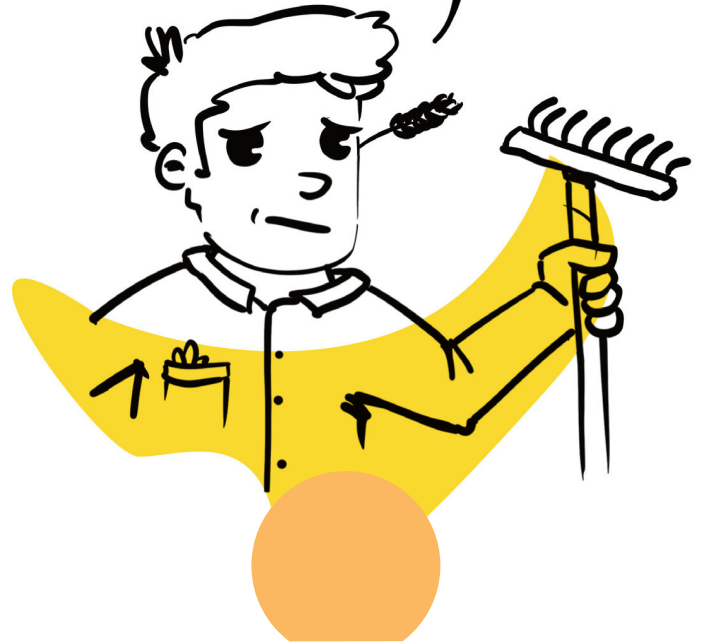


Persona

ESPACES VERTS



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona

ASSOCIATION
ENVIRONNEMENTALE



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Vous êtes Chef.fe de projet Espaces Verts

Passionné par les plantes, vous êtes soucieux d'adopter les bonnes pratiques.

Zéro phyto, gestion différenciée, arrosage raisonné, ville fleurie, végétal local, hôtel à insectes ... Votre métier change à toute vitesse et vous êtes inquiet de ne pas avoir toutes les ressources nécessaires pour répondre à toutes ces ambitions et vous êtes inquiet pour la sécurité des usagers et des agents. !

BUT : Défendre votre besoin de ressources supplémentaires pour pouvoir répondre à tous les enjeux !

2 points

Saurez-vous vous faire entendre ?

Vous êtes une association environnementale

Passionné par les plantes, vous êtes soucieux d'adopter les bonnes pratiques.

Zéro phyto, gestion différenciée, arrosage raisonné, ville fleurie, végétal local, hôtel à insectes ... Votre métier change à toute vitesse et vous êtes inquiet de ne pas avoir toutes les ressources nécessaires pour répondre à toutes ces ambitions !

BUT : Défendre votre besoin de ressources supplémentaires pour pouvoir répondre à tous les enjeux !

2 points

Saurez-vous vous faire entendre ?

LE.LA TIRE AU FLANC

En faire le moins possible, voilà votre philosophie. Le travail, ce n'est pas votre dada. Si vous pouvez sous-traiter une tâche à quelqu'un d'autre, vous le faites. Ce qui ne vous empêchera pas de vous en attribuer une part des mérites.

Les réunions, vous adorez ! C'est du temps passé à ne quasiment rien faire.



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Renvoyez la balle au moins 3 fois à un autre acteur (1 point)

Faites durer la réunion plus de 20 min (1 point)

LE.LA AMOUREUX.SE DE LA NATURE

Vous ne réfléchissez que par le prisme de la biodiversité ! Vos obsessions ? La nidification du troglodyte mignon, la sauvegarde des abeilles solitaires ou encore le cycle de vie des libellules.

Si un projet est bon pour la nature, vous en deviendrez le meilleur défenseur !



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Parler au moins 3 fois d'une espèce rare (1 point)

Avoir régulièrement interrogé l'impact du projet sur la biodiversité (1 point)

Un jeu conçu par



La
Guilde
del'Inno-
vation



Un jeu conçu par



La
Guilde
del'Inno-
vation



Vous êtes chargé.e de mission Eaux Pluviales

Animateur, facilitateur, vous veillez à ce que la concertation d'acteurs ne soit pas inondée d'idées reçues.

Tenants et aboutissants, vulgarisation... Vous êtes tout le temps dans la pédagogie et l'explication.

Vous ne manquez pas d'idées et de solutions pour infiltrer les eaux pluviales.

BUT : Lever un maximum de freins des différents acteurs pour infiltrer les eaux.

Vous avez les compétences techniques mais saurez-vous mobiliser vos compétences de médiateur ?

LE.LA DESPOTE

Après tout, si vous êtes autoritaire, c'est uniquement que vous souhaitez vous assurer que vos décisions soient appliquées et vos recommandations suivies afin de guider l'ensemble de l'équipe vers les meilleures solutions et le projet le plus réussi.

Et si cela nécessite de ne laisser aucun autre membre de l'équipe s'exprimer, qu'il en soit ainsi !



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

**Coupez la parole
au moins 3 fois (1 point)**

**Avoir monopolisé
le plus la parole (1 point)**

Vous êtes chargé.e de mission Eaux Pluviales

Animateur, facilitateur, vous veillez à ce que la concertation d'acteurs ne soit pas inondée d'idées reçues.

Tenants et aboutissants, vulgarisation... Vous êtes tout le temps dans la pédagogie et l'explication.

Vous ne manquez pas d'idées et de solutions pour infiltrer les eaux pluviales.

BUT : Lever un maximum de freins des différents acteurs pour infiltrer les eaux.

Vous avez les compétences techniques mais saurez-vous mobiliser vos compétences de médiateur ?

L'HUMANISTE

Vous ne supportez pas qu'on coupe ou monopolise la parole.

En réunion, vous cherchez à ce que tout le monde soit écouté et puisse s'exprimer dans le respect.



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Prenez la défense d'au moins 2 personnes dans la partie (1 point)

Faites parler chaque joueur sur ses besoins (1 point)

Persona

MAÎTRE D'OEUVRE
PAYSAGISTE



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
del'Inno-
vation

Persona

MAÎTRE d'OEUVRE



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
del'Inno-
vation

Vous êtes Maître d'œuvre

Vous avez à votre charge la conduite des travaux.

Coûts, délais, choix techniques, vous devez comprendre au mieux les attentes et le cahier des charges du maître d'ouvrage.

Votre rôle ? Interroger, poser des questions et surtout... rechercher l'approbation de votre client.

Malheureusement, vous courez d'un projet à un autre et les réunions qui s'éternisent sont votre pire cauchemar !

BUT : Répondre aux freins en terminant la réunion le plus rapidement !

0 à 10 min = **5 points**

10 à 15 min = **2 points**

15 à 20 min = **1 point**

Saurez-vous tenir une réunion rapide et efficace ?

Vous êtes Maître d'œuvre

Vous avez à votre charge la conduite des travaux.

Coûts, délais, choix techniques, vous devez comprendre au mieux les attentes et le cahier des charges du maître d'ouvrage.

Votre rôle ? Interroger, poser des questions et surtout... rechercher l'approbation de votre client.

Malheureusement, vous courez d'un projet à un autre et les réunions qui s'éternisent sont votre pire cauchemar !

BUT : Répondre aux freins en terminant la réunion le plus rapidement !

0 à 10 min = **5 points**

10 à 15 min = **2 points**

15 à 20 min = **1 point**

Saurez-vous tenir une réunion rapide et efficace ?

LE.LA CORROMPUE

Aïe, sur ce projet vous n'avez pas les coudées franches.

Pour des raisons pas très nettes de conflit d'intérêt, le corrompu n'a pas d'autre choix que d'aller dans le sens d'un autre acteur du projet, voire d'anticiper ses moindres désirs dans l'idée de s'assurer ses bonnes grâces.



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Faites en sorte que votre voisin de gauche atteigne ses objectifs, soutenez-le un maximum dans ces décisions, même si ces dernières s'opposent au groupe, ou pire... à votre client !
(2 points)

LE.LA SCEPTIQUE

L'infiltration des eaux pluviales, la gestion intégrée... tout ça, vous n'y croyez pas vraiment.

Est-ce par peur des nouveaux défis techniques ? Par manque de confiance en vos capacités à répondre à ces contraintes ?

Pour vous, le tuyau c'est rassurant, ça fonctionne ! Pourquoi faire compliqué quand on peut faire simple ?



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Interroger sur le fonctionnement de l'infiltration (2 points)

Défendre à deux reprises des solutions traditionnelles (1 point)

Un jeu conçu par

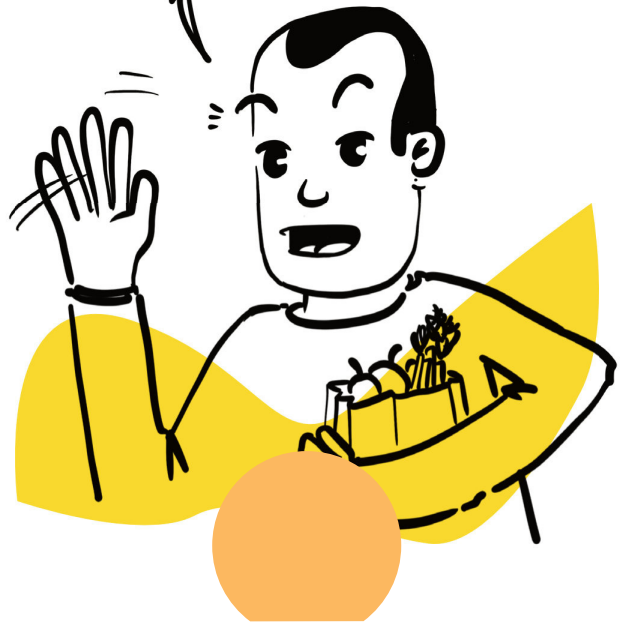
graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona

DIRECTEUR
D'ÉCOLE



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona

CHEF DE
PROJET
COURS OASIS



**Vous êtes
Directeur.rice d'école**

Vous êtes bien inquiet ! Vous avez peur que les changements influencent votre quotidien et modifient vos habitudes.

Vos mantra ?
de la sécurité pour les enfants et les animaux,
des rues calmes, apaisées et propres,
de la place pour circuler et se garer,
les moustiques doivent partir !

**BUT : Parlez 5 fois de nuisances
potentielles que le chantier pourraient
déclencher sur votre quotidien**

2 points

Saurez-vous vous laisser surprendre ?

L'HYPONCONDRIAQUE

Inquiet pour votre santé et celle des populations, vous faites votre maximum pour faire de ce projet un havre de bien-être pour les personnes en recherche d'un épanouissement total, physique, social et mental.



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

**Choisissez un problème de santé et
parlez-en... souvent ! (1 point)**

**Alertez vivement au moins 2 fois dans la
partie sur de possibles risques sanitaires
et des risques de blessures (1 point)**

**Vous êtes
Chef de projet Cours Oasis**

Vous avez un nouveau projet et êtes prêt à le défendre ! Pour vous, l'argent est le nerf de la guerre.

Ce qui vous intéresse : des concertations rapides, un soutien de l' élu, un chantier efficace et peu coûteux et puis un rendu esthétique !

**BUT : flattez l' élu au moins 5 fois
durant le tour**

1 point

**Saurez-vous accepter un projet
plus vertueux ?**

LE.LA PRESSÉ.E

Vous n'y pouvez rien, c'est plus fort que vous. Les projets s'accumulent, la tension monte, et vous courez après le temps sans arrêt !
Vous faites donc tout votre possible pour accélérer la partie.



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Accélérez la partie :

**0 à 10 min = 5 points
10 à 15 min = 2 points
15 à 20 min = 1 point
20 à 25 min = 0 point**

Persona

BUREAU D'ÉTUDES
GÉOTECHNIQUE



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

Persona

BUREAU D'ÉTUDES
GÉOTECHNIQUE



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
de l'Inno-
vation

**Vous êtes
Bureau d'études Géotechnique**

Vous avez une forte culture ingénieur et êtes tout particulièrement sensible au dimensionnement !

Pour vous, l'eau, c'est dans un tuyau car la sécurité est votre maître-mot : « l'eau est l'ennemi des fondations ».

BUT : contredire au moins 2 fois le chargé de mission EP en invoquant la sécurité ou technicité de l'ouvrage.

1 point

Saurez-vous vous laisser convaincre par les arguments techniques et relever un nouveau défi ?

**LE.LA
CLIMATO-SCEPTIQUE**

Le climat c'est bien, la rentabilité c'est mieux !

Assez peu convaincu.e de l'intérêt de dépenser du temps et de l'argent pour lutter contre le changement climatique.

Vous relativisez tout :
« On va tous mourir un jour » ;
« il a toujours fait chaud les étés, c'est normal ».



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Vous devez attaquer au moins 2 fois quiconque aurait un argument pro-environnement.

Vous pouvez utiliser des théories du complot, relativisme, etc. (2 points)

**Vous êtes
Bureau d'études géotechnique**

Vous avez une forte culture ingénieur et êtes tout particulièrement sensible au dimensionnement !

Pour vous, l'eau, c'est dans un tuyau car la sécurité est votre maître-mot : « l'eau est l'ennemi de la voirie ».

BUT : contredire au moins 2 fois le chargé de mission EP en invoquant la sécurité ou technicité de l'ouvrage.

1 point

Saurez-vous vous laisser convaincre par les arguments techniques et relever un nouveau défi ?

L'INTÉRESSÉ.E

Le pluvial pour vous, c'est oui mais tant que c'est dans un tuyau !

Chaussée à structure réservoir, revêtements perméables...
Vous en êtes un fervent défenseur !



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Défendre une gestion technique des eaux pluviales avec des solutions bétons ! (1 point)

Persona

ÉLU



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
del'Inno-
vation

Persona

ÉLU



Un jeu conçu par

graie
PÔLE
EAU & TERRITOIRES



La
Guilde
del'Inno-
vation

**Vous êtes
un.e Élu.e**

Déjà deux ans que votre mandat a commencé et vous êtes obsédé.e par les résultats pour préparer les prochaines élections.

Finalement, vous êtes un peu toujours en campagne, n'est-ce pas ?

Vous saluez en permanence la diversité des acteurs et essayer de satisfaire un maximum de demandes.

BUT : Faire en sorte que tout le monde se sente entendu pour répondre à un maximum de freins.

1 point

Saurez-vous embarquer tout le monde derrière vos ambitions ?

LE.LA PHILOSOPHE

Vous ne vous exprimez qu'avec de grands concepts. Parler de choses concrètes et techniques, cela vous ennue profondément !

Par contre, vous adorez parler de l'impact esthétique de l'eau pluviale et des solutions pour mieux vivre l'espace urbain et rendre les habitants heureux...



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

N'utilisez que des phrases toutes faites, des grandes expressions
(1 point)

Faire un monologue sur votre vision générale du projet (1 point)

**Vous êtes
un.e Élu.e**

Vous êtes pressé de voir aboutir les projets.

Vous n'êtes pas un technicien, vous écoutez donc attentivement vos agents. Mais sur ce sujet, ils ne sont pas tous d'accord.

Vous saluez toujours la diversité des acteurs, et notamment la présence des usagers, et vous jonglez pour satisfaire un maximum de demandes.

BUT : Faire en sorte que tout le monde se sente entendu pour répondre à un maximum de freins.

1 point

Saurez-vous embarquer tout le monde derrière vos ambitions ?

L'ÉLECTORALISTE

Les élections approchent et vous êtes centré.e uniquement sur l'avis de l'utilisateur !

Les arguments techniques n'ont plus de sens, mais les émotions de vos électeurs vous inquiètent.

Tant qu'ils ne seront pas convaincus, vous ne le serez pas non plus !



P
R
O
F
I
L
P
S
Y

VOS OBJECTIFS

Défendre systématiquement l'avis des usagers (2 point)

FREIN



BUREAU D'ÉTUDES
GÉOTECHNIQUE



FREIN



ESPACES VERTS



FREIN



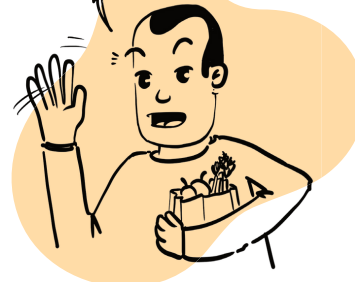
BUREAU D'ÉTUDES
GÉOTECHNIQUE



FREIN



DIRECTEUR
D'ÉCOLE



Frein

Deuil de métier

Le métier évolue trop vite et vos missions s'éloignent de plus en plus de votre formation initiale.

Comment faire des espaces verts esthétiques autrement ?

Le frein est levé aux arguments suivants :

Vous avez besoin d'être rassuré !

- Valorisation de votre métier et reconnaissance de votre rôle essentiel
- Proposition de formations complémentaires

Frein

L'eau est un danger...

Pour vous, l'eau est un danger pour les personnes et pour la chaussée !

Il ne faut pas qu'elle génère des effondrements !

Le frein est levé aux arguments suivants :

Vous avez besoin d'être rassuré !

- Explications sur la circulation de l'eau sur la chaussée, l'infiltration, la distance par rapport au bâti.

Frein

Peur des inondations

Pour vous, de l'eau visible, c'est des inondations !

Le frein est levé aux arguments suivants :

Vous avez besoin d'être rassuré !

- Explications techniques sur le fonctionnement et les temps d'infiltration

Frein

L'eau est un danger...

Pour vous, l'eau est un danger pour les personnes et pour la chaussée !

Il ne faut pas qu'elle stagne !

Le frein est levé aux arguments suivants :

Vous avez besoin d'être rassuré !

- Explications sur la circulation de l'eau sur la chaussée aussi rapide que par l'écoulement vers un avaloir

FREIN



FREIN



FREIN



Frein

L'infiltration présente un risque

Les études déconseillent l'infiltration (pour cause de gypse, argile...).

Vous ne voulez pas prendre la responsabilité en cas de dommage constaté suite aux travaux sur la voirie ou les bâtiments.

Le frein est levé aux arguments suivants :

C'est une question de conception et dimensionnement

- Les solutions étudiées et proposées sont précautionneuses
- L'élu accepte de prendre la responsabilité

Frein

Peur des nuisances et danger

De l'eau visible, des animaux vont se noyer !

De l'eau stagnante, c'est le moustique qui va être content !

Bref, l'eau est un danger.

Le frein est levé aux arguments suivants :

Vous avez besoin d'être rassuré !

- Explications techniques sur le fonctionnement et les temps d'infiltration
- Explication sur le cycle de vie du moustique

Frein

L'infiltration présente un risque

Les études déconseillent l'infiltration (pour cause de gypse, argile...).

Vous ne voulez pas prendre la responsabilité en cas de dommage constaté suite aux travaux sur la voirie ou les bâtiments.

Le frein est levé aux arguments suivants :

C'est une question de conception et dimensionnement

- Les solutions étudiées et proposées sont précautionneuses
- L'élu accepte de prendre la responsabilité